



GoldMania, einfach erklärt.

Unter Anleitung der Lehrperson, mit einer GoldMania-Tafel, Farbmagneten, einer Schatztruhe und Goldtalern werden die Schüler zu positivem und gewaltfreiem Verhalten motiviert.

GoldMania verändert den Schulalltag

Das System wurde von unserer Schulischen Heilpädagogin Iris Selby entwickelt und im Rahmen ihrer Ausbildung gemeinsam mit Olivia Clerc als Masterarbeit weiterentwickelt und erforscht. Es wird zurzeit in mehreren Klassen in unserem Schulhaus und in anderen Gemeinden erfolgreich eingesetzt.

Durch den Einsatz von GoldMania mit dem Fokus auf ausschliesslich positives Verhalten und den Verzicht auf klassische Belohnungs-/Straf-Systeme (Strichlisten usw.) wird ein Umdenken und eine Abkehr von «veralteten» Erziehungsmethoden des vorigen Jahrhunderts angestrebt, eingeleitet und gefördert. Das wichtigste Element während des Spieles ist: Es gibt lediglich Lob oder andere Belohnungen – auch für kleinere Leistungen und auch bei Fehlverhalten nebst logischen und natürlichen Konsequenzen keine (klassischen) Strafen.

Wozu GoldMania gedacht ist

GoldMania schult bei Schülern und Lehrpersonen eine positive Sichtweise.

Es stärkt das Selbstwertgefühl.

... fördert die Selbst- und Sozialkompetenz der Schüler.

... fördert das Wohlbefinden und den Zusammenhalt in der Klasse.

... integriert alle Schüler mit ihren Stärken und Schwächen.

... kann Verhaltensauffälligkeiten im Unterricht vermindern.

GoldMania im Alltag in aller Kürze

GoldMania ist ein Motivationssystem, das auf einem Punktesammelsystem beruht. Punkte werden täglich von der Lehrperson jedem Einzelnen vergeben und dann auf der GoldMania-Tafel als Magnetpunkte angebracht. Die Lehrperson vergibt Punkte in maximal fünf vorgegebenen (Klassen-) Zielsetzungen. Dies sind meistens mit der Klasse ausgehandelte Ziele wie beispielsweise «Ruhe», «Konzentration», «Ordnung am Arbeitsplatz» usw..

Zum Ende jeder Woche werden die je Kind fünf der gesammelten Punkte in einen Goldtaler umgewandelt und diese dann in die Gemeinschafts-Schatzkiste gelegt. Jeder sammelt so für alle. Nach Ende der Spielzeit wird überprüft, ob die vereinbarte Anzahl Goldtaler erreicht oder gar übertroffen wurde. Bei Erreichen wird ein Geschenk und/oder eine Belohnung an alle (Gemeinschaft) ausgerichtet. Dies kann ein Ausflug, Eis für alle, ein Film anschauen o.ä. sein. Das fördert nebst den Einzelzielen auch den Gemeinschaftssinn und die Sozialkompetenz.

Bei Fragen zu GoldMania wenden Sie sich bitte an die Lehrperson.